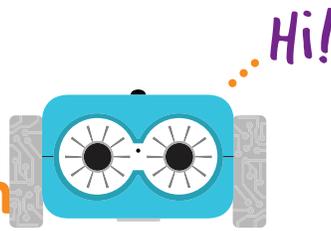
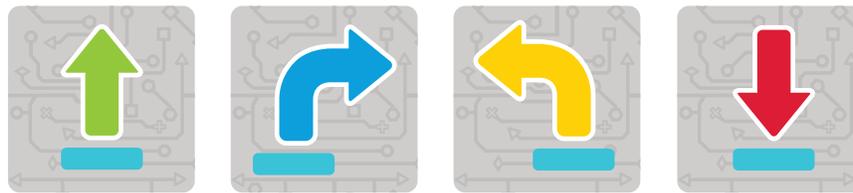


Kodieren mit Botley Druckbare Aktivitäten



Entdecke noch mehr Kodierspaß mit diesen kostenlosen, druckbaren Kodieraufgaben von Botley™, dem Kodierroboter! Schneide mit Hilfe eines Erwachsenen die Kodierkarten von Seite 6 aus. Verwende dann die Kodierkarten, um Botley dabei zu helfen, sich von Anfang an durch das Labyrinth bis zum Ende zu bewegen, ohne dabei auf Objekte zu stoßen.



Vorwärts Rechts abbiegen Links abbiegen Rückwärts

Du kannst auch dein eigenes Labyrinth erstellen! Baue mit dem Brett und den Teilen aus den Seiten 7 und 8 dein eigenes Labyrinth und erstelle dann den Code, um es zu lösen.

Denke daran: Botley kann nur ein Feld auf einmal bewegen, entweder mit den Vorwärts- oder Rückwärtskarten. Wenn Du also Botley auf ein Feld nach rechts bewegen willst,

benutze  damit Botley in diese Richtung zeigt und  um in dieses Feld zu gelangen. Siehe hier ein Beispiel!

Beispiel:

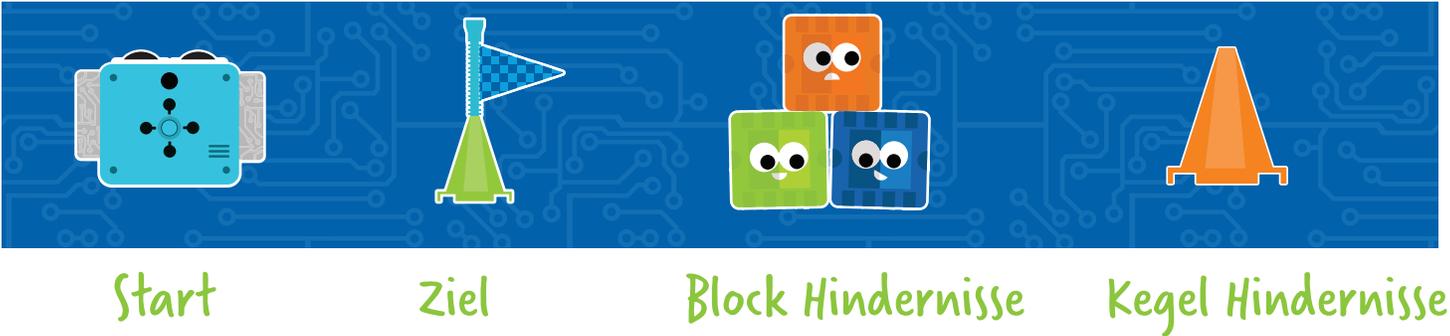
Um Botley zur Zielflagge zu bringen, verwende die folgenden Kodierungskarten:



Start Kodieren mit Botley!



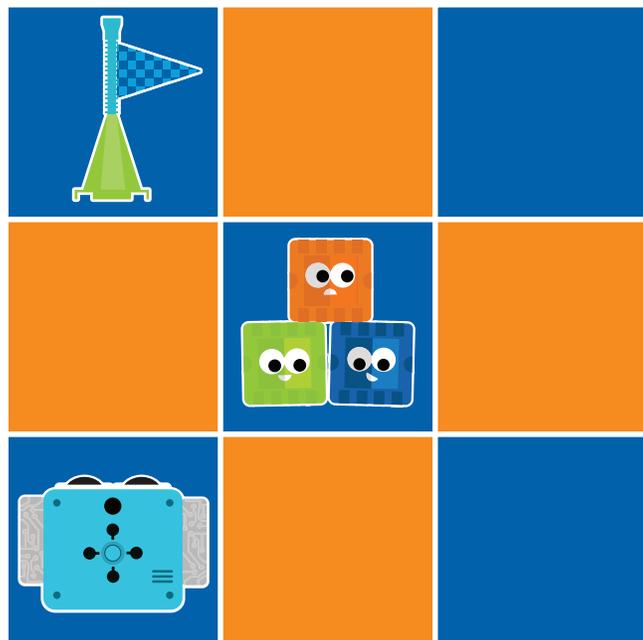
Legende:



Verwende die Kodierungskarten, um Botley von Anfang bis zum Ende zu bringen. Achte jedoch unterwegs auf die Hindernisse!

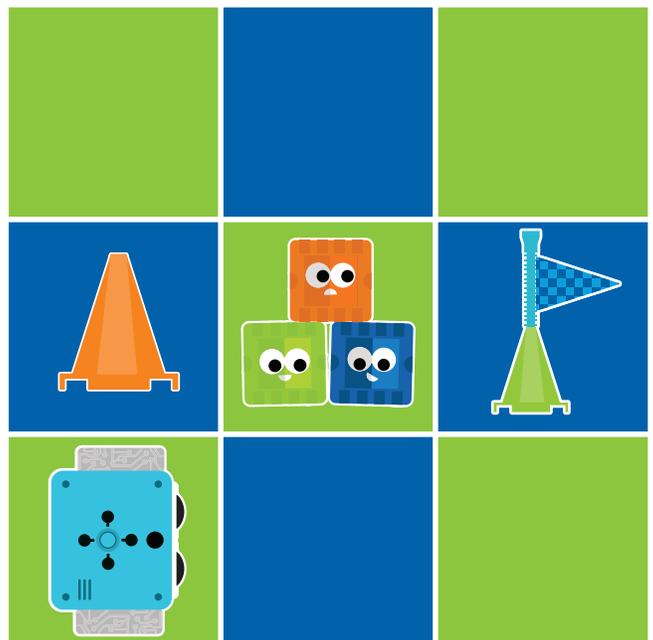
Labyrinth 1

Zielvorgabe: Bringe Botley vom Start bis zum Ziel, indem du **ZWEI** Kodierkarten verwendest.

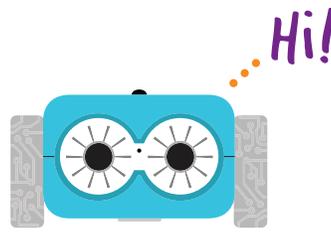


Labyrinth 2

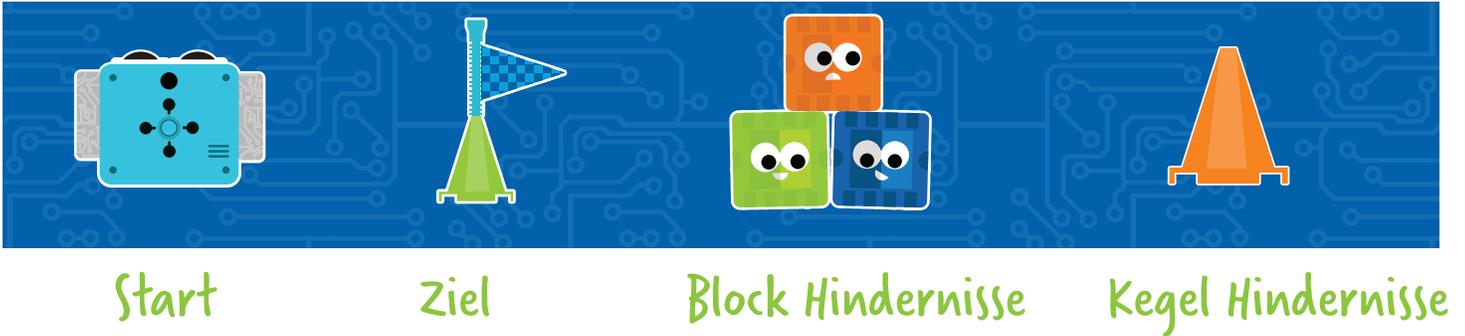
Zielvorgabe: Bringe Botley vom Start bis zum Ziel, indem du **VIER** Kodierkarten verwendest.



Mittelstufe Kodieren mit Botley!



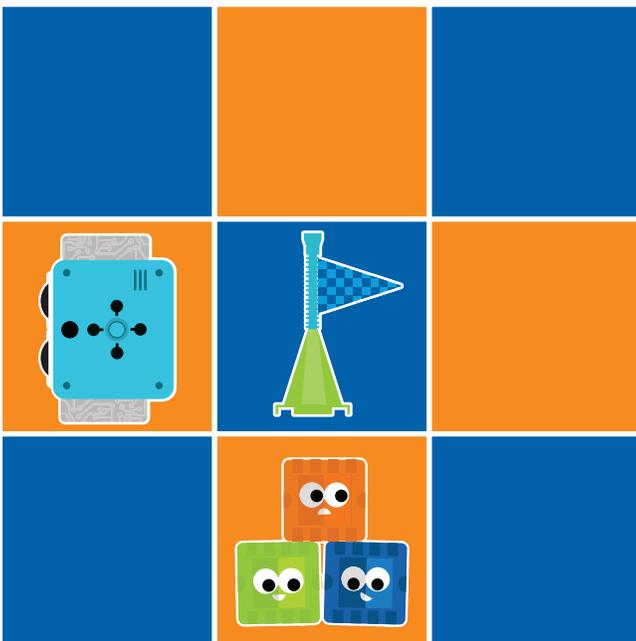
Legende:



Verwende die Kodierungskarten, um Botley von Anfang bis zum Ende zu bringen. Achte jedoch unterwegs auf die Hindernisse!

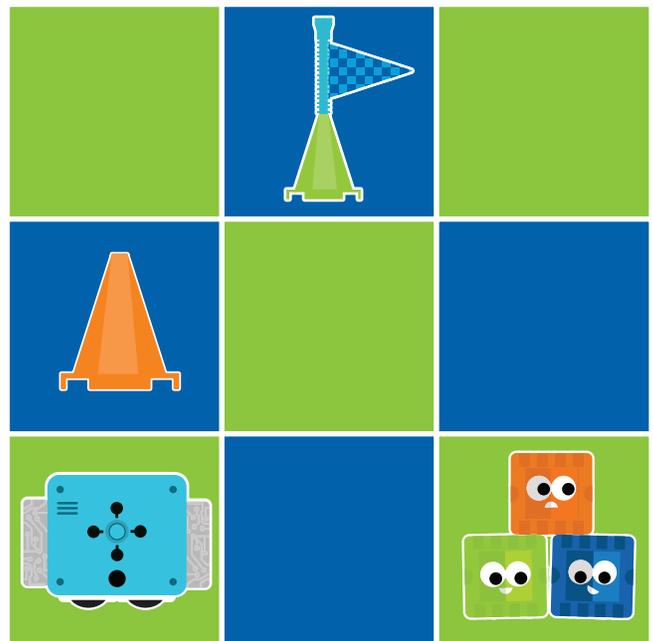
Labyrinth 3

Zielvorgabe: Bringe Botley vom Start bis zum Ziel, indem du **DREI** Kodierkarten verwendest (**Hinweis:** Kodiere Botley zum Umdrehen)
Bonus: Kannst Du eine Lösung finden, indem Du nur **EINE** Kodierungskarte verwendest?

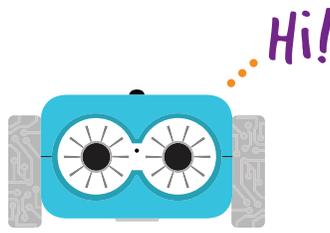


Labyrinth 4

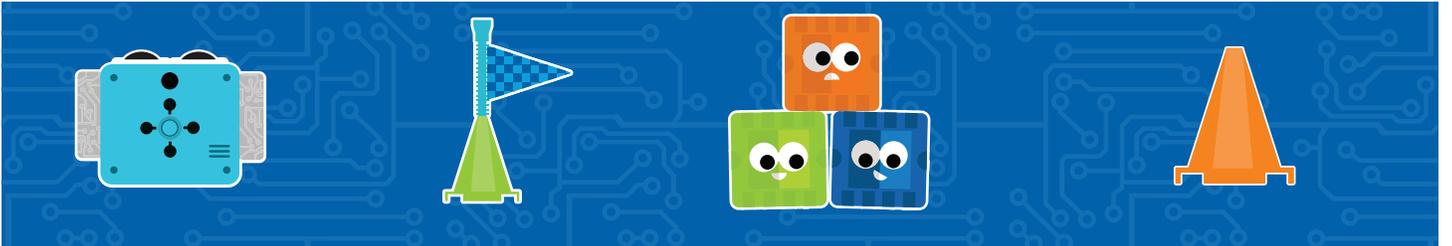
Zielvorgabe: Bringe Botley vom Start bis zum Ziel, indem du **FÜNF** Kodierkarten verwendest.
(Hinweis: Kodiere Botley zum Umdrehen)



Fortgeschritten Kodieren mit Botley!



Legende:



Start

Ziel

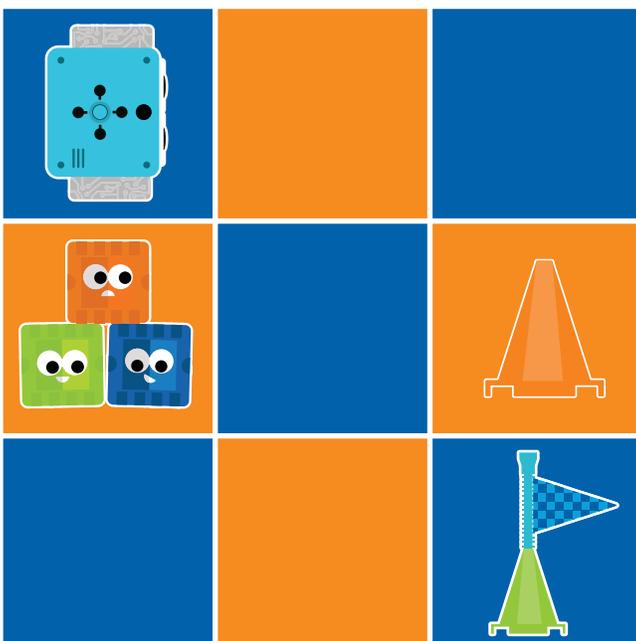
Block Hindernisse

Kegel Hindernisse

Verwende die Kodierungskarten, um Botley von Anfang bis zum Ende zu bringen. Achte jedoch unterwegs auf die Hindernisse!

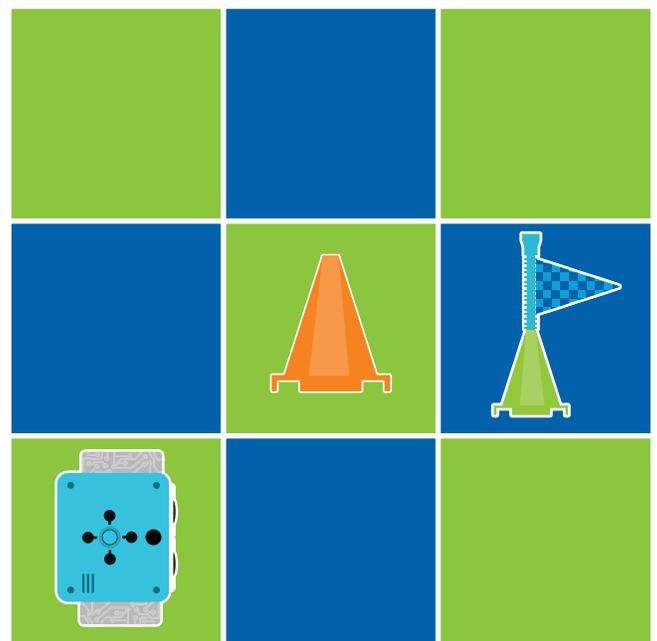
Labyrinth 5

Zielvorgabe: Bringe Botley vom Start bis zum Ziel, indem du **SECHS** Kodierkarten verwendest.



Labyrinth 6

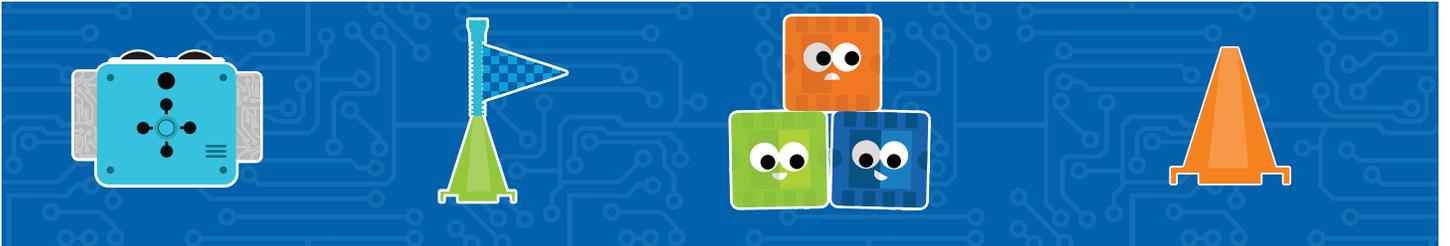
Zielvorgabe: Bringe Botley vom Start bis zum Ziel, indem du **ACHT** Kodierkarten verwendest.



Experte Kodieren mit Botley!



Legende:



Start

Ziel

Block Hindernisse

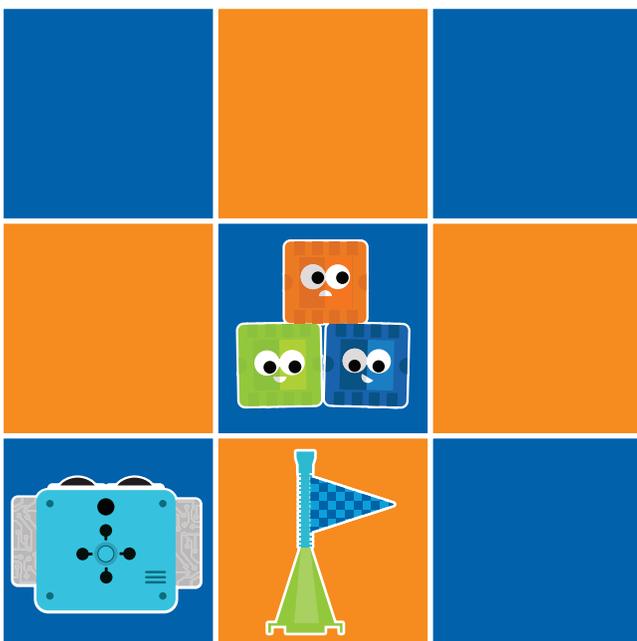
Kegel Hindernisse

Verwende die Kodierungskarten, um Botley von Anfang bis zum Ende zu bringen. Achte jedoch unterwegs auf die Hindernisse!

Labyrinth 7

Zielvorgabe: Bringe Botley vom Start bis zum Ziel, indem du **ZEHN** Kodierkarten verwendest.

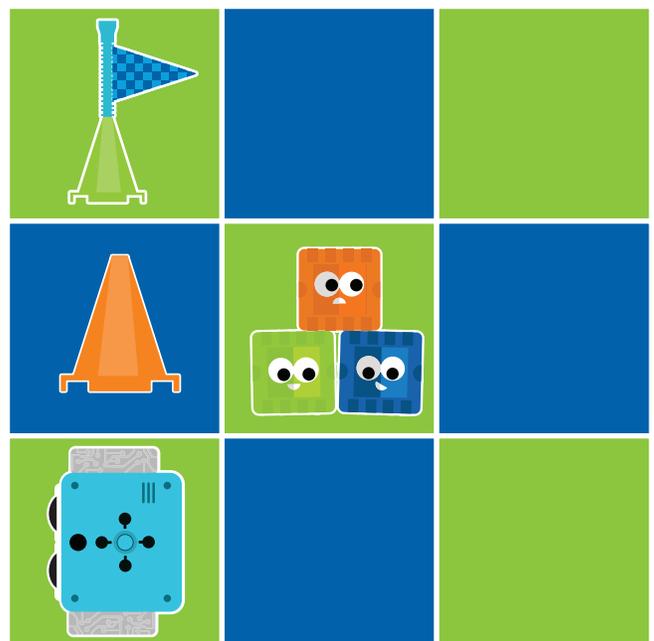
Bonus: Versuche dieses Labyrinth nur mit **ZWEI** Kodierkarten zu lösen.



Labyrinth 8

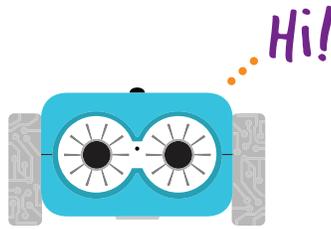
Zielvorgabe: Bringe Botley vom Start bis zum Ziel, indem du **ZEHN** Kodierkarten verwendest.

(Hinweis: Kodiere Botley zum Umdrehen)

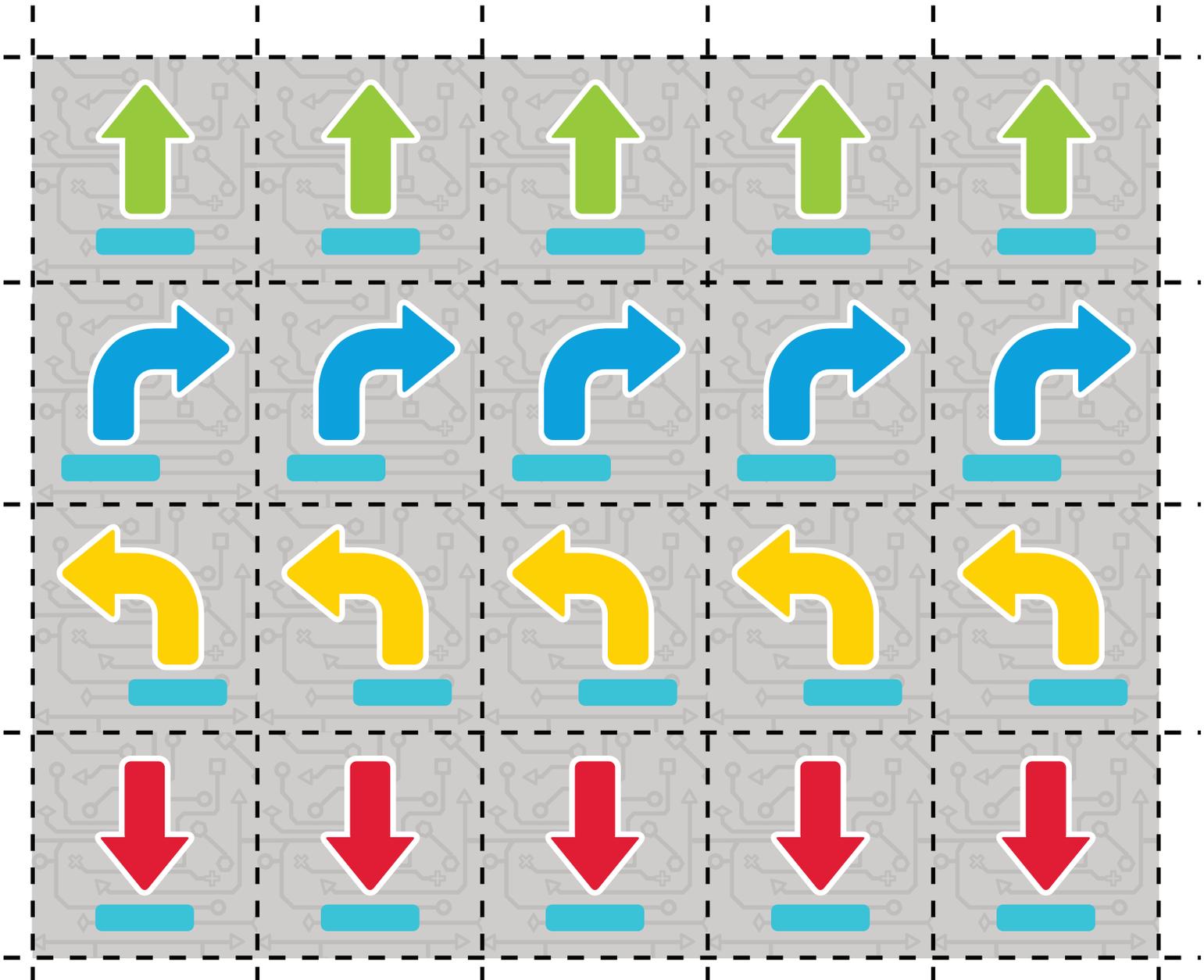


Kodieren mit Botley!

Kodierkarten

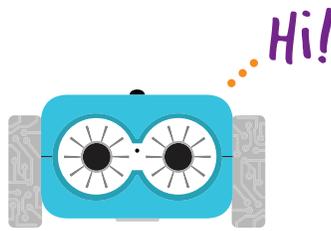


Schneide, mit Hilfe eines Erwachsenen, die Kodierungskarten aus, die die Navigation durch die Labyrinth erleichtert!

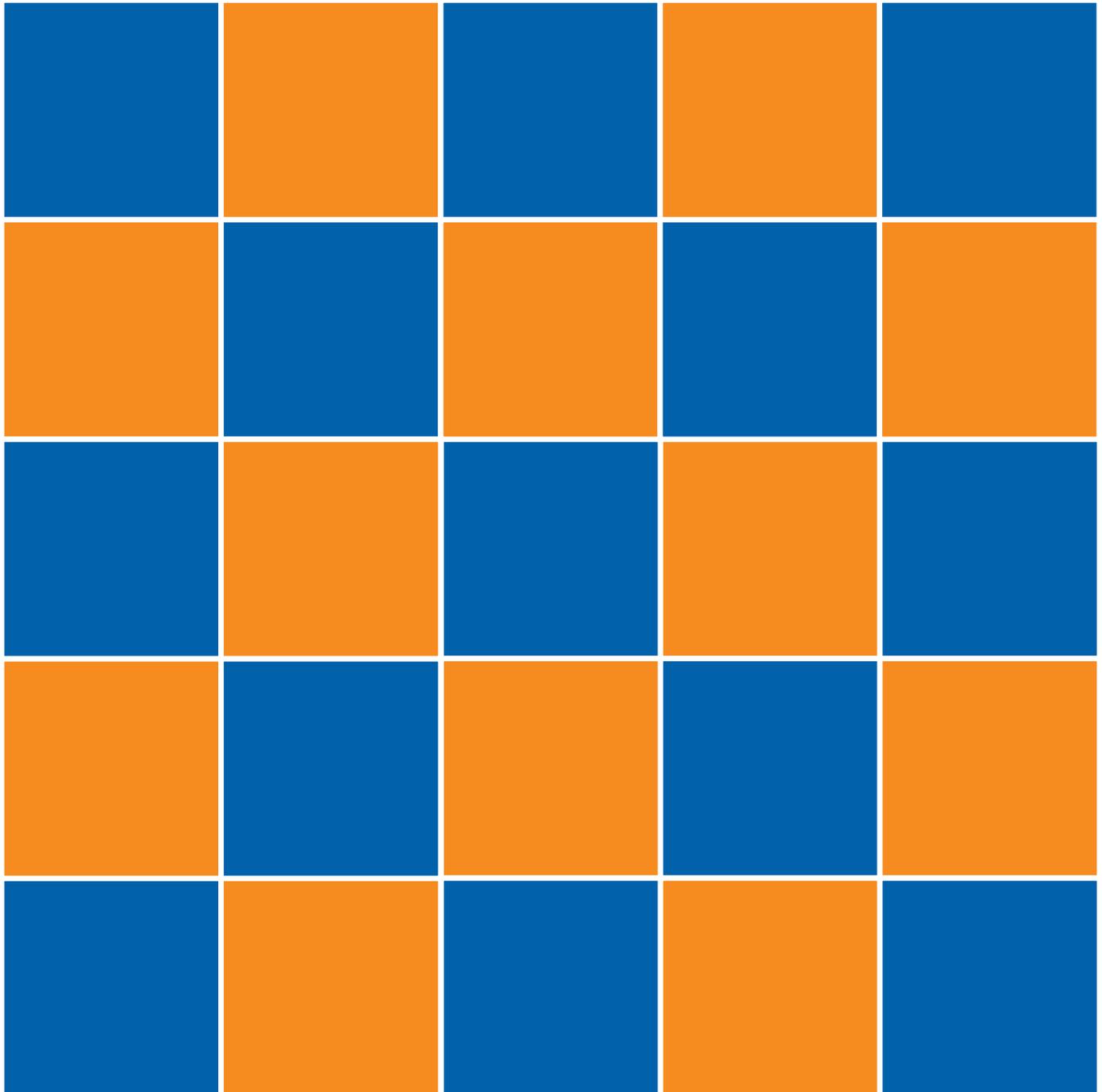


Kodieren mit Botley!

Erstelle dein eigenes
Labyrinth!



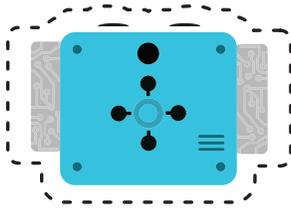
Baue mit den Teilen von Seite 8 dein eigenes Labyrinth und
erstelle einen Code, um es zu lösen.



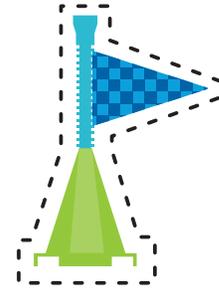
Kodieren mit Botley! Erstelle dein eigenes Labyrinth!



Mit Hilfe eines Erwachsenen, schneide die Stücke aus und verwende sie, um dein eigenes Labyrinth auf Seite 7 zu erstellen und zu kodieren!

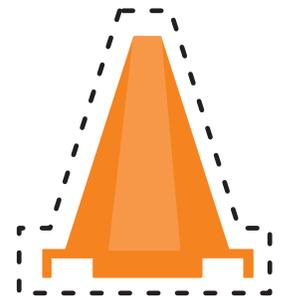
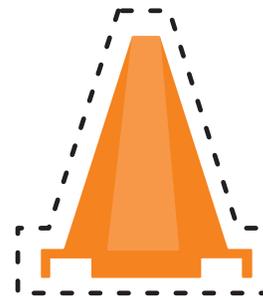
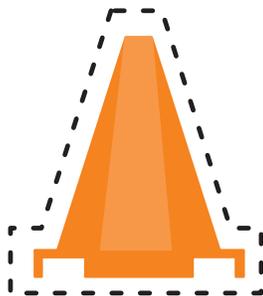
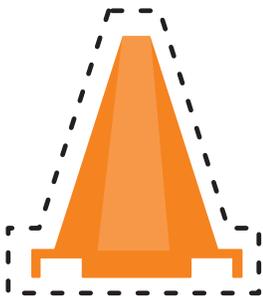
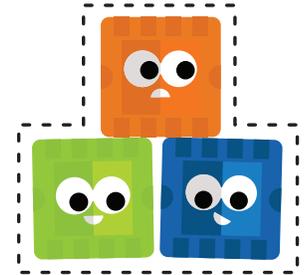
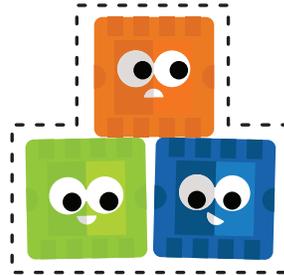
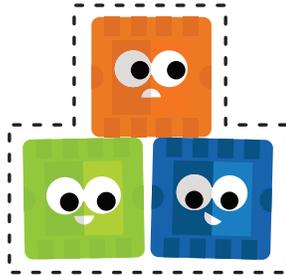
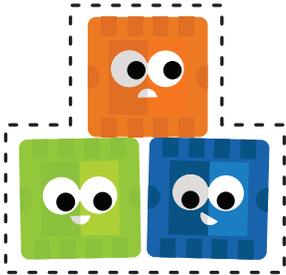


Botley

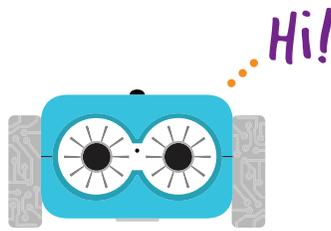


Zielflagge

Hindernisse

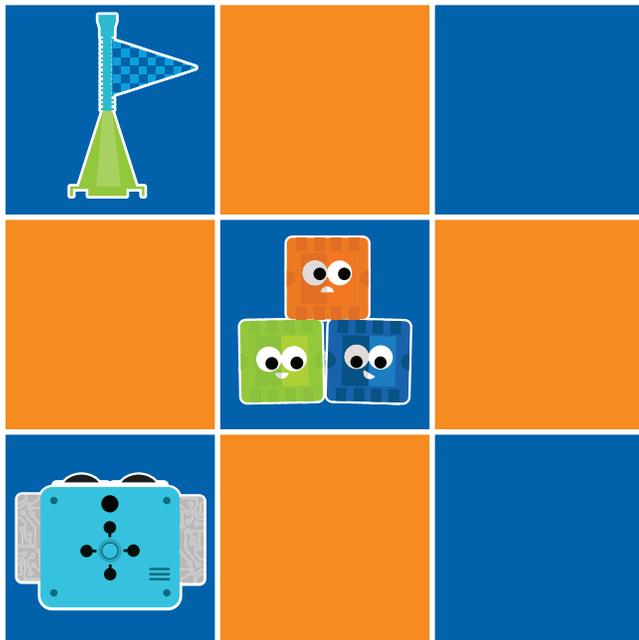


Start Kodieren mit Botley! Antwortblatt



Labyrinth 1

Zielvorgabe: Bringe Botley vom Start bis zum Ziel indem du **ZWEI** Kodierkarten verwendest.

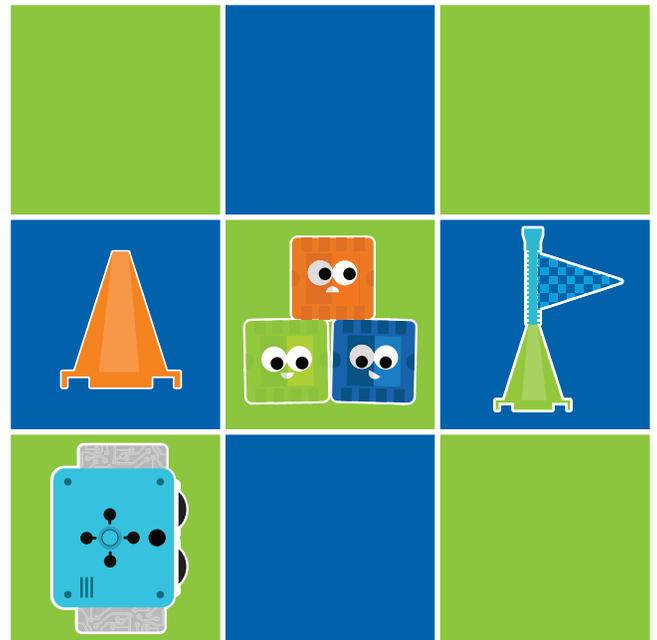


Korrekte Kodierungsreihenfolge:



Labyrinth 2

Zielvorgabe: Bringe Botley vom Start bis zum Ziel, indem du **VIER** Kodierkarten verwendest.



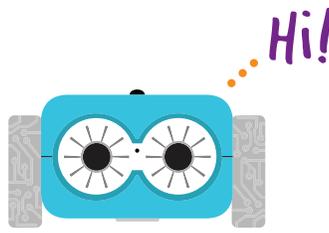
Korrekte Kodierungsreihenfolge:



Mittelstufe

Kodieren mit Botley!

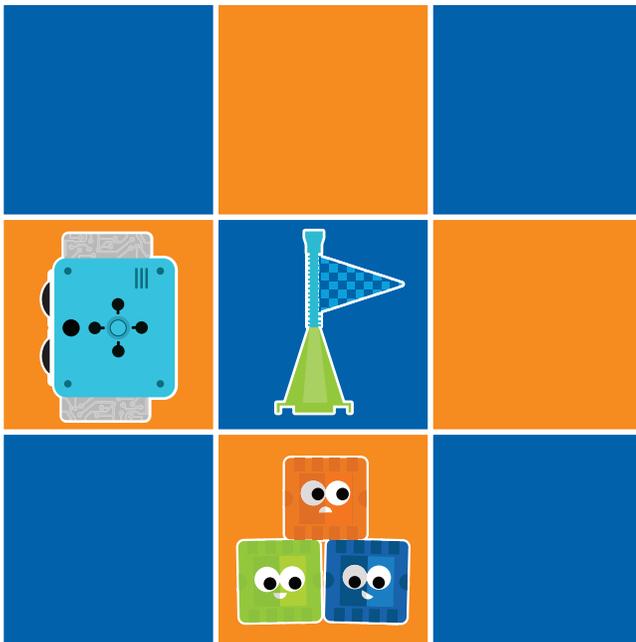
Antwortblatt



Labyrinth 3

Zielvorgabe: Bringe Botley vom Start bis zum Ziel, indem du **DREI** Kodierkarten verwendest (Hinweis: Kodiere Botley zum Umdrehen)

Bonus: Kannst Du eine Lösung finden, indem Du nur **EINE** Kodierungskarte verwendest?



Korrekte Kodierungsreihenfolge:



oder:



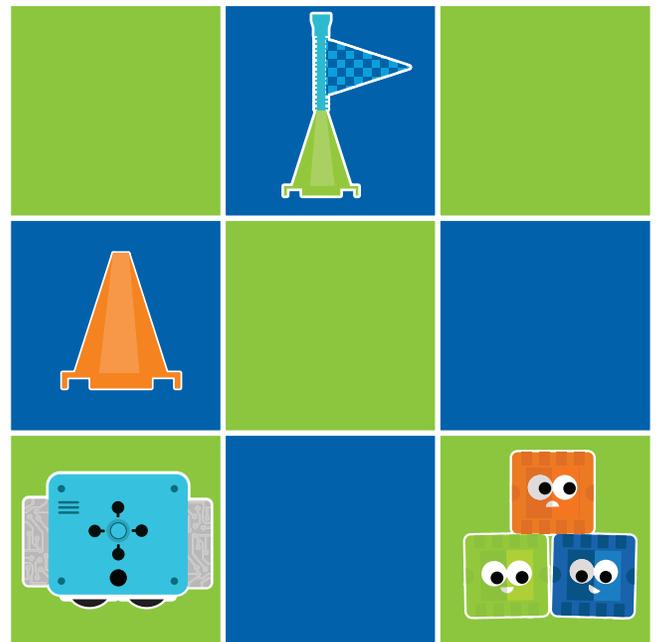
Bonus:



Labyrinth 4

Zielvorgabe: Bringe Botley vom Start bis zum Ziel, indem du **FÜNF** Kodierkarten verwendest.

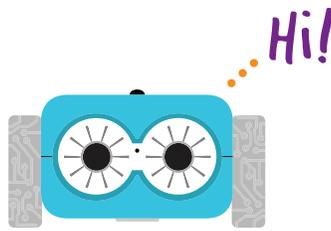
(Hinweis: Kodiere Botley zum Umdrehen)



Korrekte Kodierungsreihenfolge:

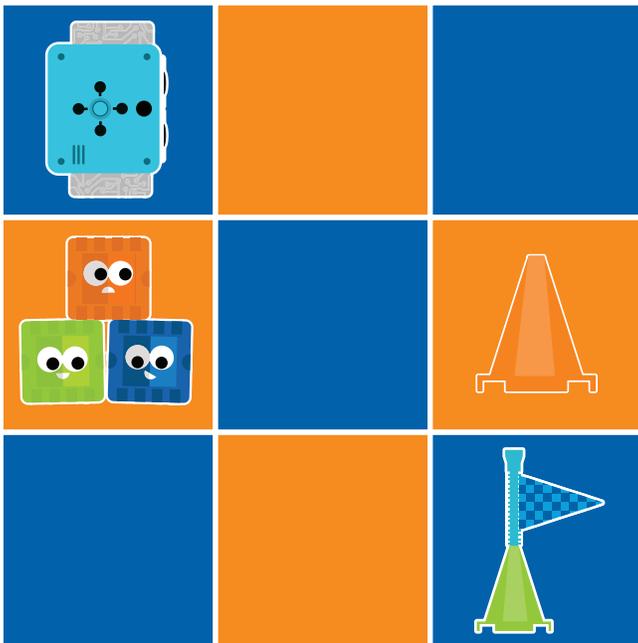


Fortgeschritten Kodieren mit Botley! Antwortblatt

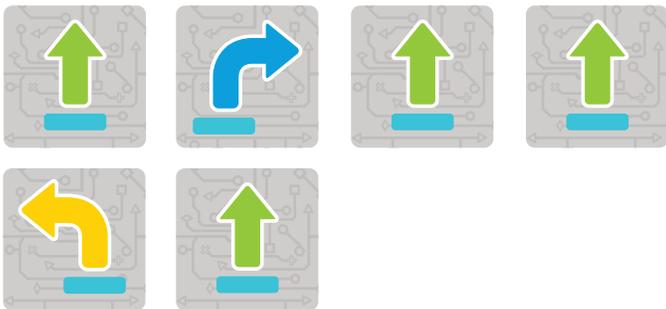


Labyrinth 5

Zielvorgabe: Bringe Botley vom Start bis zum Ziel, indem du **SECHS** Kodierkarten verwendest.

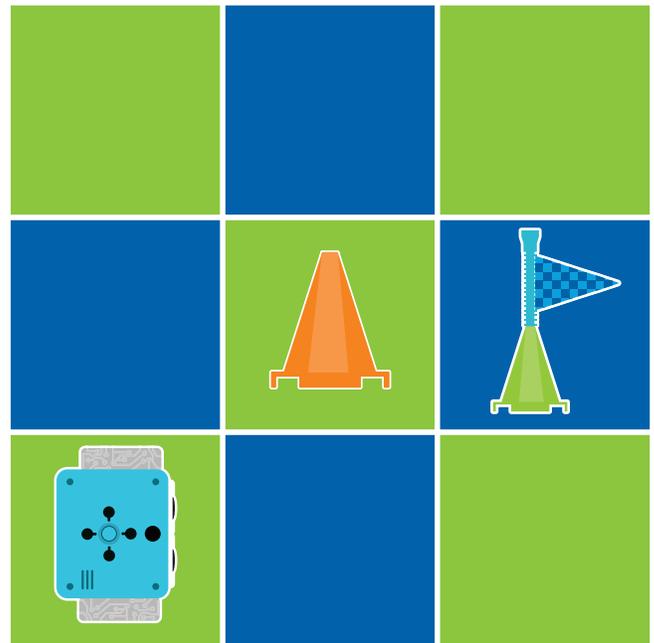


Korrekte Kodierungsreihenfolge:

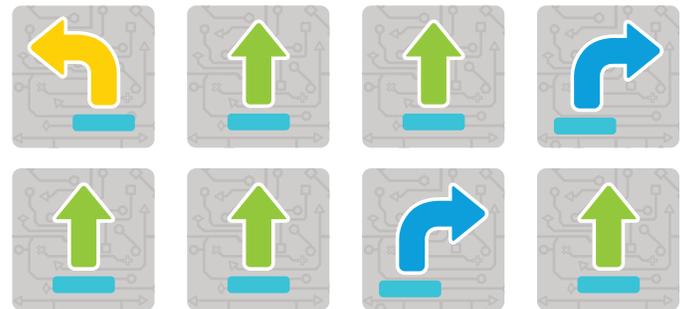


Labyrinth 6

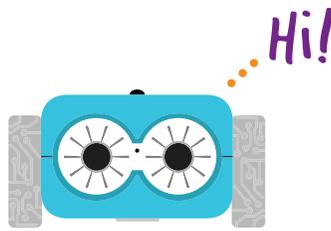
Zielvorgabe: Bringe Botley vom Start bis zum Ziel, indem du **ACHT** Kodierkarten verwendest.



Korrekte Kodierungsreihenfolge:



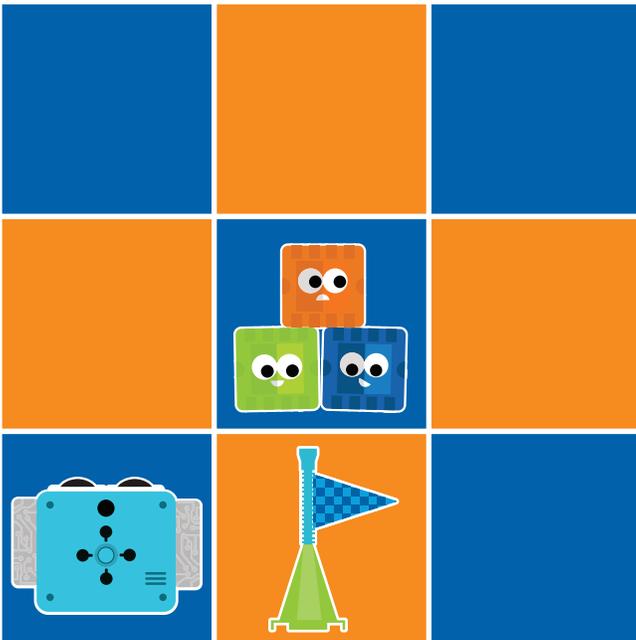
Experte Kodieren mit Botley! Antwortblatt



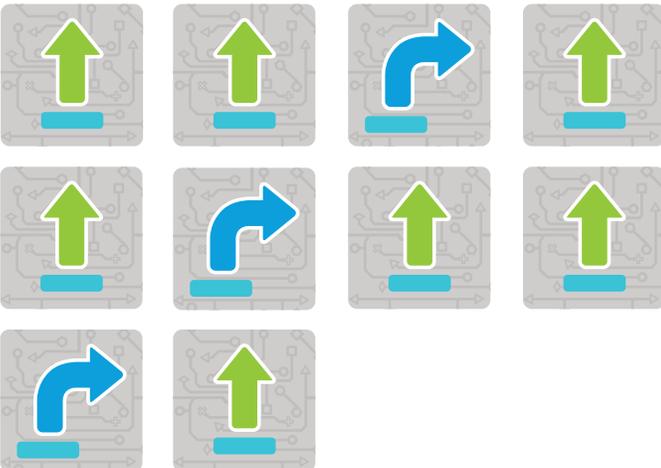
Labyrinth 7

Zielvorgabe: Bringe Botley vom Start bis zum Ziel, indem du **ZEHN** Kodierkarten verwendest.

Bonus: Versuche dieses Labyrinth nur mit **ZWEI** Kodierkarten zu lösen.



Korrekte Kodierungsreihenfolge:



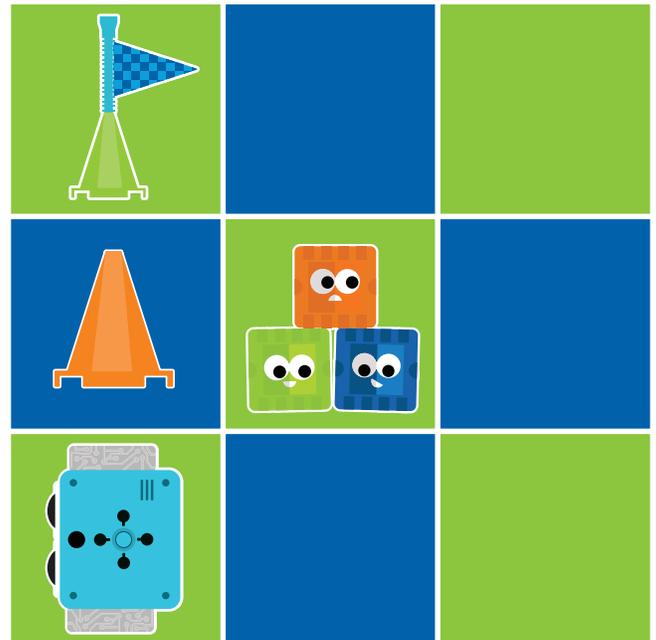
Bonus:



Labyrinth 8

Zielvorgabe: Bringe Botley vom Start bis zum Ziel, indem du **ZEHN** Kodierkarten verwendest.

(Hinweis: Kodiere Botley zum Umdrehen)



Korrekte Kodierungsreihenfolge:

