

HANDS-ON Lernspielbälle



BESSER LERNEN MIT BEWEGUNG



BEWEGTES LERNEN

Nr. 9001 Zahlenraum bis 20 Nr. 9002 Zahlenraum bis 100

Nr. 9003 Multiplikation

Nr. 9004 Alphabet

Wortfindungen, Stadt/Land/Fluss spielen usw.

Nr. 9006 Kennenlernball

Sätze vervollständigen und sich gegenseitig kennenlernen.

Nr. 9007 Tiere

Wie heißt das Tier? Wo lebt es? Was frisst es? Zu welcher Tiergattung gehört es? Wie bewegt es sich vorwärts usw.

Nr. 9008 Icebreaker

Englische Sätze vervollständigen.

Nr. 9009 Obst und Gemüse

Was ist abgebildet? Ist es ein Obst oder Gemüse? Wie wächst es? Woher kommt es? Geschmack, Aussehen beschreiben.

Nr. 9010 Balle de Conversation

Französische Sätze vervollständigen.

Nr. 9011 Zeit und Uhrzeit

Fragen rund um Zeit und Uhrzeit beantworten.

Nr. 9012 Time (Englisch)

Fragen rund um Zeit und Uhrzeit in Englisch.

Nr. 9013 Erzählball

Geschichte erzählen, Satz beginnen, Definition finden, usw.

Nr. 9014 Emotionen

Sozial-emotionale Kompetenzen spielerisch stärken.

Nr. 9015 Maßeinheiten

Längen, Gewichte, Volumen umrechnen.

Nr. 9019 Verkehrserziehung

Thema Verkehrssicherheit spielerisch üben.

Nr. 9020 Elemente des Periodensystems.

Dreißig der wichtigsten chemischen Elemente üben.

Nr. 9021 Berufe

Unterschiedliche Berufe benennen und beschreiben.

Nr. 9022 Zahlen und Mengen im Zahlenraum bis 10 Zahlen und Mengen benennen. Erstes Rechnen.

Nr. 9023 Wortarten bestimmen

Substantive/Verben/Adjektive zuordnen.

Fröhlichkeit fördert das Gedächtnis, die Leistungsfähigkeit und den Einfallsreichtum. Damit sich Knochen, Muskeln und Gehirn optimal entwickeln können, brauchen Kinder vielfältige Bewegungsreize. Die Förderung von Bewegungsaktivitäten unterstützt den Kontakt unter Gleichaltrigen und hilft der Entwicklung sozialer Kompetenz.







Der PVC-freie Lernspielball besteht aus einer Stoffhülle mit 32 bedruckten Feldern und einem Luftballon als Innenblase. Der Luftballon wird in die Hülle gesteckt und mit Hilfe des Mundstücks aufgeblasen. Luftballonhals einige Male verdrehen (nicht verknoten!) und zurück in die Hülle schieben. Dadurch kann der Ball bei Bedarf immer wieder neu mit Luft befüllt werden. Aufgeblasen hat der Ball einen Durchmesser von 35 cm.

Die Grundspielregel ist einfach: Zwei oder mehr Spieler werfen sich gegenseitig den Ball zu. Man spricht über das Feld, welches beim Fangen unter dem rechte Daumen liegt.



Der Joker: Wer beim Fangen auf dem Feld mit dem HANDS-ON Joker aufkommt, darf eine Aktivität für die anderen Mitspieler bestimmen: z.B. Auf einem Bein hüpfen, rückwärts laufen, Froschhüpfen usw.

